



TONY HALIK

1921 - 1998

WYCHOWANEK SZKOŁY, PILOT RAF-u, PODRÓŻNIK,
DZIENNIKARZ, FILMOWIEC, CZŁONEK "THE EXPLORERS CLUB",
AUTOR TELEWIZYJNEGO PROGRAMU "PIEPRZ I WANILIA"



SLO-GAN

NR 57

Spis treści



1. Zdrowa żywność to jest to..... 3
2. Obóz integracyjny w Bemowie Piskim... 4,5
3. Militaria..... 6
4. Paintball jako aktywny wypoczynek..... 7

Redakcja

Pod opieką mgr Bożeny Dobczyńskiej

N.Ch
M.Sz
A.K

Współczesne metody produkcji żywności oznaczają dużą wydajność, ale niestety wiąże się z szerszym zastosowaniem technologii chemicznych. Otrzymujemy produkty zanieczyszczone, zawierające pozostałości chemicznych substancji. Nie pozostaje to bez wpływu na nasze zdrowie. Jedynie żywność wytworzona w nieskażonym środowisku z uwzględnieniem naturalnych metod produkcji, przetwórstwa i przechowywania gwarantuje wartościowe biologiczne i pokarmowo produkty spożywcze.

Rolnictwo ekologiczne opiera się na zasadzie troski o środowisko:

Nie obciąża go w stopniu większym niż naturalne ekosystemy. dba o żyzność i czystość gleb opiera się na zachowaniu bogactwa gatunkowego roślin i zwierząt, również tych dziko żyjących opiera się na pielęgnacji zróżnicowanego krajobrazu rolniczego. Dlatego warto sięgać po produkty z atestowanych gospodarstw i przetwórni ekologicznych.

Kampania: "Tydzień dobrego chleba i zdrowego stylu życia w szkole"

Biwak Integracyjny

W tradycję naszej szkoły, II Społecznego Liceum Ogólnokształcącego im. Toniego Halika wpisał się na stałe wojskowy obóz z integracyjny klas I mundurowych.

Dwudniowa eskapada rozpoczęła się 25 września o godzinie 6⁰⁰ rano.

45 kadetów zawitało w mury Ośrodka Szkoleniowego Poligonu Wojsk Lądowych Orzysz Bemowo Piskie.

Przedsięwzięcie zrealizowano dzięki uprzejmości dowódcy płk. Jarosława

Wyszeckiego, logistycy pana dyrektora Adama Ochenkowskiego i opiece naszych pedagogów: mjr Wiesława Biakzaka, wychowawczynie kl. Ia Emilii Zyry i wychowawczynie kl. Ib Bożeny Dobczyńskiej.

Oddziały mundurowe II SŁO zakwaterowane były w jednym z koszarowych bloków na terenie jednostki. Podczas dwudniowego pobytu kadeci zgłębiali arkany wiedzy wojskowej oraz poznawali uroki i trudy codziennego żołnierskiego rzemiosła.

Klasy mundurowe pod czujnym okiem żołnierzy zawodowych 8. Szczyńskiego Batalionu Radiotechnicznego w Lipowcu k/Szczytna: st. kpr. Wojciecha Koźlickiego, st. szer. Tomasa Gorczycy, szer. Przemysława Sieruty i szer. Marcina Jaroszynskiego dokonali marsz krokiem równym i defiladowym, zwroty w miejscu i w marszu, oddawanie honorów oraz zgłębiali regulaminy wojskowe. W plan dnia wpisana była punktualna pobudka 6:00, poranna zaprawa, toaleta, śniadanie, apel poranny oraz całodniowe zajęcia szkoleniowe z musztry. Uwieńczeniem dnia było uroczyste pasowanie na Kadetów II SŁO, prezentacja piosenki żołnierskiej i wspólne konsumowanie pieczonych kiełbasek.

Klasy mundurowe zwiedziły Salę Tradycji OSP WL w Bemowie Piskim, a także odbyli zajęcia na symulatorze pola walki „Śnieżnik”, gdzie mając do dyspozycji ok. trzydziestu rodzajów broni min.: moździerz, karabinki kbk AK, karabiny maszynowe, karabiny wyborowe, granatniki, Beryle itp. – **Bożena Dobczyńska**

SZKOLENIA POLIGONOWEGO WOJSK LĄDOWYCH ORZYSZ



Militaria

Na dzisiejszym polu walki coraz ważniejsze stają się nowoczesne technologie. Żołnierze wyposażeni w elektroniczne gadżety widzą więcej, mogą przystosować się do panujących wokół warunków, informować na bieżąco dowódców o swoim położeniu i stanie fizycznym, a także komunikować się w czasie rzeczywistym z innymi członkami oddziału. Nic więc dziwnego, że światowy przemysł obronny wprowadza coraz więcej technologicznych nowinek, które jeszcze niedawno można było zobaczyć tylko na kinowym ekranie w filmach SF lub w grach komputerowych. Przykładem takich technologii są:

- Projekt Future Force Warrior;

Mowa między innymi o specjalnym hełmie z kamerami i przyrządami optycznymi, które nie tylko pozwalają na przekazywanie obrazu widzianego przez żołnierza czy dostarczanie mu cyfrowej mapy terenu, ale także celowanie z broni z ukrycia.

- FIST, FELIN, IdZ;

Nowoczesne systemy technologicznego wspomagania żołnierzy na polu walki powstają nie tylko w Polsce czy Stanach Zjednoczonych.

Wiele armii na świecie pracuje nad własnymi projektami w tej dziedzinie.

Brytyjczycy mają swój system FIST, Francuzi FELIN, a Niemcy IdZ.

We wszystkich tych rozwiązaniach chodzi mniej więcej o to samo

- oddanie w ręce żołnierzy specjalnych urządzeń optycznych, komunikacyjnych i komputerowych, które pozwalają na błyskawiczną wymianę informacji i przekazywanie rozkazów.

- HULC;

Życie żołnierza nie jest łatwe. Oprócz strzelania i walki z wrogiem składa się bowiem z dźwigania dziesiątek kilogramów wyposażenia, broni i innego sprzętu. Naukowcy postanowili zatem pomóc żołnierzom i opracowują w swoich laboratoriach różne modele egzoskieletów, czyli specjalnych konstrukcji zwiększających możliwości i siłę ludzkiego organizmu. Jednym z takich rozwiązań jest projekt o nazwie HULC (Human Universal Load Carrier) skonstruowany przez firmę Lockheed Martin.



Painball jako aktywny wypoczynek

Paintball to rodzaj gry zespołowej polegającej na prowadzeniu pozorowanej walki przy użyciu markerów, tj. urządzeń zbliżonych kształtem i zasadą działania do broni pneumatycznej, które za pomocą sprężonego powietrza, wyrzucają kulki wypełnione farbą na bazie żelatyny spożywczej. Trafienie przeciwnika, podczas którego kulka rozbija się, pozostawiając kolorowy ślad na ubiorze zawodnika powoduje jego eliminację z gry.

W paintballu wyróżniamy następujące rodzaje gier:

Speedball to sportowa wersja gry, odbywa się na ograniczonym siatką polu z przeszkodami, zadaniem zawodników jest zdobycie w limitowanym czasie flagi przeciwnika lub wyeliminowanie graczy drużyny przeciwnej, przy czym każda z tych czynności jest punktowana.

Woodsball tzn. paintball leśny, odbywa się w wyznaczonej części lasu lub terenie do tego celu przygotowanym, celem jest eliminacja przeciwników lub realizacja określonego zadania.

Wg zwolenników, jest to najbardziej popularna gra w paintballu, ponieważ gra wymaga jak najdokładniejszego odzwierciedlenia pola walki. Gracze doskonale się kamuflują (ubierają specjalne mundury, matują markery itp. dzięki czemu zlewają się z otoczeniem) i mogą działać z zaskoczenia.

Paintball leśny dodatkowo dzielimy na:

- * TDL - czyli turnieje (najczęściej 10 osobowych) drużyn leśnych
- * MilSim - Czyli najdokładniejsze symulowanie pola walki, z wywiadem, taktyką, strategią.
- * Scenarij Paintball - Gry scenariuszowe

